



4. Nacht des Wissens 29. Oktober 2011

Programm der Bibliothek der Helmut-Schmidt-Universität



Unsere besondere Empfehlung für Sie!

„Dorftrottel 2.0 de luxe“ – Arne Tiedemann liest im Rahmen der Nacht des Wissens in der Bibliothek der Helmut-Schmidt-Universität aus seinem neuen Buch.

Sonnabend, d. 29.10.2011 („Nacht des Wissens“),

20:30 Uhr + 22:00 Uhr

In ironischen Sekundenphilosophien betrachtet Tiedemann seine Mitmenschen und sich im Alltag, erzählt vom Leben in der Marsch, von vorm Deich und hinterm Mond. Er präsentiert kleine und ganz kleine Geschichten um die ganz normalen Abenteuer eines behüteten Landmanns. Von Schmerzen und Glück, von Schafen und Schweinen, von den täglichen Mühen des Bahnfahrenmüssens, dem Schicksal, Lehrer zu sein, von Hochzeitszeitungen und davon, wie es ist, als unterdurchschnittlich begabter Fußballer in der Kreisklasse Woche für Woche um den letzten Funken Ehre zu kämpfen. Arne Tiedemann, geboren 1973 in Elmshorn und aufgewachsen in Kollmar, im Brotberuf Bibliothekar an der Hochschule für Musik und Theater in Hamburg. Ganz nebenbei Autor und freier Mitarbeiter der Elmshorner Nachrichten.





Ausstellung

„3 Jahre – 50 Bilder. Foto-Grafiken von Reinhard Scheiblich“

Präsentation digitaler Bildkompositionen von Reinhard Scheiblich, Wissenschaftsfotograf an der HSU.
Hauptbibliothek; 17:00 – 00:00 Uhr, durchgehend

Flohmarkt

„Schnäppchen der Nacht“ – Bücherflohmarkt

Verkauf von Büchern zu günstigen Preisen
Roter Platz; 17:00 – 00:00 Uhr, durchgehend

Präsentation / Mitmach-Aktionen

„Letterheinz – das Spiel der Bibliothek“

Heinz wohnt in der Bibliothek und ist ein Bücherwurm, der sich in einem Online-Spiel durch die Bibliothek scheuchen lässt und dabei gegen Gespenster, Spinnen, Schiffe und Ufos antritt. Mitmachen und gewinnen!
Hauptbibliothek; 18:00, 19:00, 20:00, 21:00, 22:00 Uhr

Serious Games I – Wer hat's gesagt, wo steht's geschrieben?

Das Wissenschaftsquiz der Bibliothek. Zitate und Textpassagen richtig zuordnen und attraktive Preise gewinnen.
Hauptbibliothek; 17:00 – 00:00 Uhr, durchgehend

Serious Games II – Who's who??

Bilderrätsel zu Persönlichkeiten aus Geschichte und Zeitgeschehen lösen und attraktive Preise gewinnen.
Hauptbibliothek; 17:00 – 00:00 Uhr, durchgehend

Serious Games III – Das große Hamburg-Memory

Das legendäre Gedächtnisspiel für Jung und Alt ganz im Zeichen Hamburgs mit attraktiven Preisen.
Hauptbibliothek; 17:00 – 00:00 Uhr, durchgehend

Präsentation / Siegerehrung

Siegerehrung des großen Oktobergewinnspiels der Bibliothek „Letterheinz“

Heinz wohnt in der Bibliothek und ist ein Bücherwurm, der sich in einem Online-Spiel vom 4. bis 27. Oktober durch die Bibliothek scheuchen ließ und dabei gegen Gespenster, Spinnen, Schiffe und Ufos antrat. Die Sieger dieses von der Bibliothek über Facebook angebotenen Spiels werden bekanntgegeben und erhalten Preise.
Hauptbibliothek; 19:00 Uhr

Wir wünschen Ihnen eine aufregende Nacht des Wissens und freuen uns auf Ihren Besuch!

